

MEILY MEIRELLES

# O MENINO QUE NÃO QUERIA DORMIR

Ilustrações  
LUANA CHINAGLIA



2ª edição  
São Paulo  
2022

Em Prosa  
& Verso  
Editora



Copyright © 2022  
Meily Meirelles

COORDENAÇÃO EDITORIAL  
Regiane Cristina Marcolino

PROJETO GRÁFICO E DIAGRAMAÇÃO  
Luana Chinaglia

REVISÃO  
Fernanda Valandro Rodrigues  
Mariana Braga

ILUSTRAÇÕES  
Luana Chinaglia

**Catálogo na publicação**  
**Elaborada por Bibliotecária Janaina Ramos – CRB-8/9166**

MS14

Meirelles, Meily

O menino que não queria dormir / Meily Meirelles; Luana Chinaglia (Ilustradora)  
– 2. ed. – São Paulo: Em Prosa e Verso, 2022.

20 p., il.; 20 X 20 cm

ISBN 978-65-86475-36-4

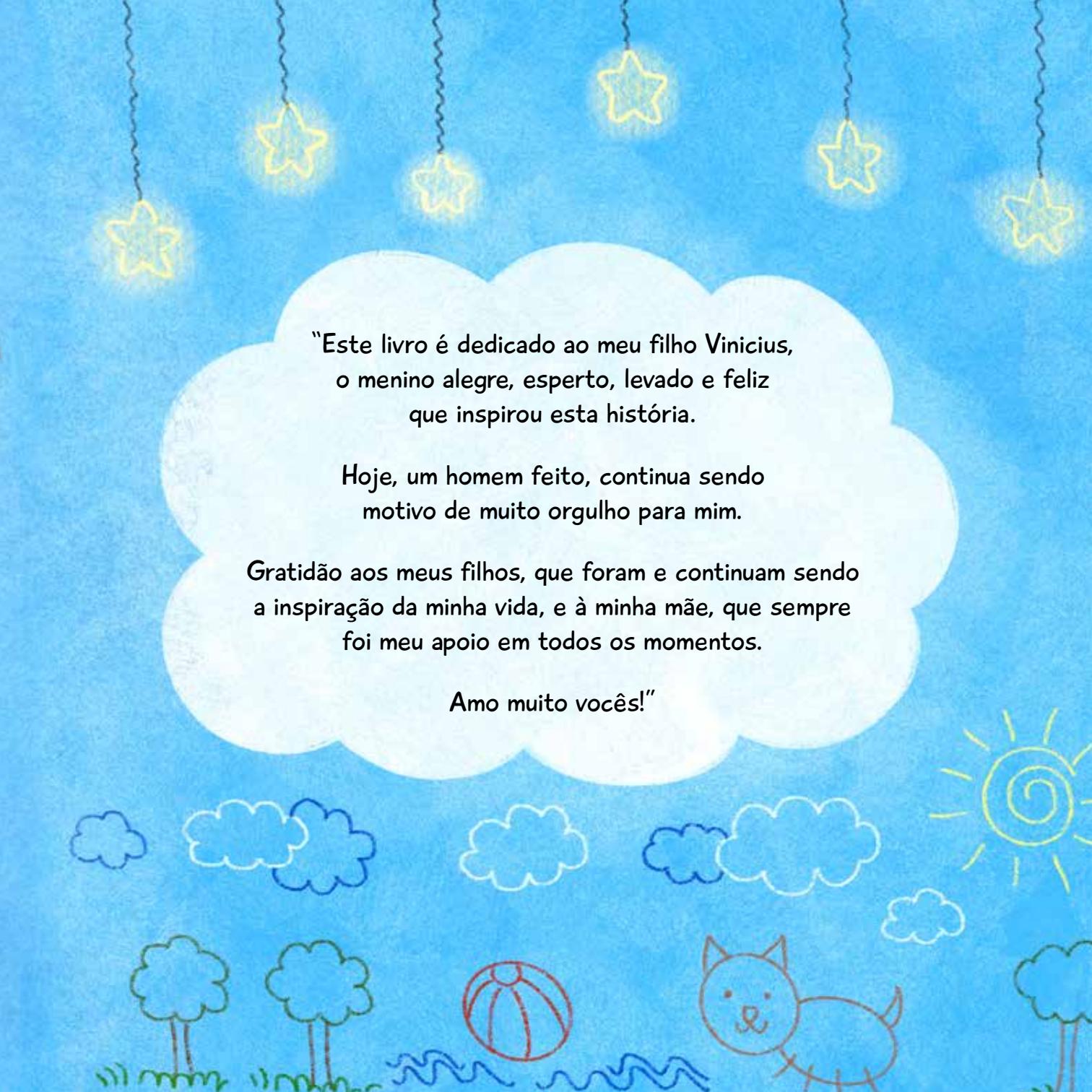
1. Literatura infantil. 2. Falta de sono. I. Meirelles, Meily. II Chinaglia, Luana  
(Ilustradora). III. Título.

CDD 028.5

Índice para catálogo sistemático

I. Literatura infantil

Reservados todos os direitos.  
Reprodução proibida. Art. 184 do Código Penal e  
Lei nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998.

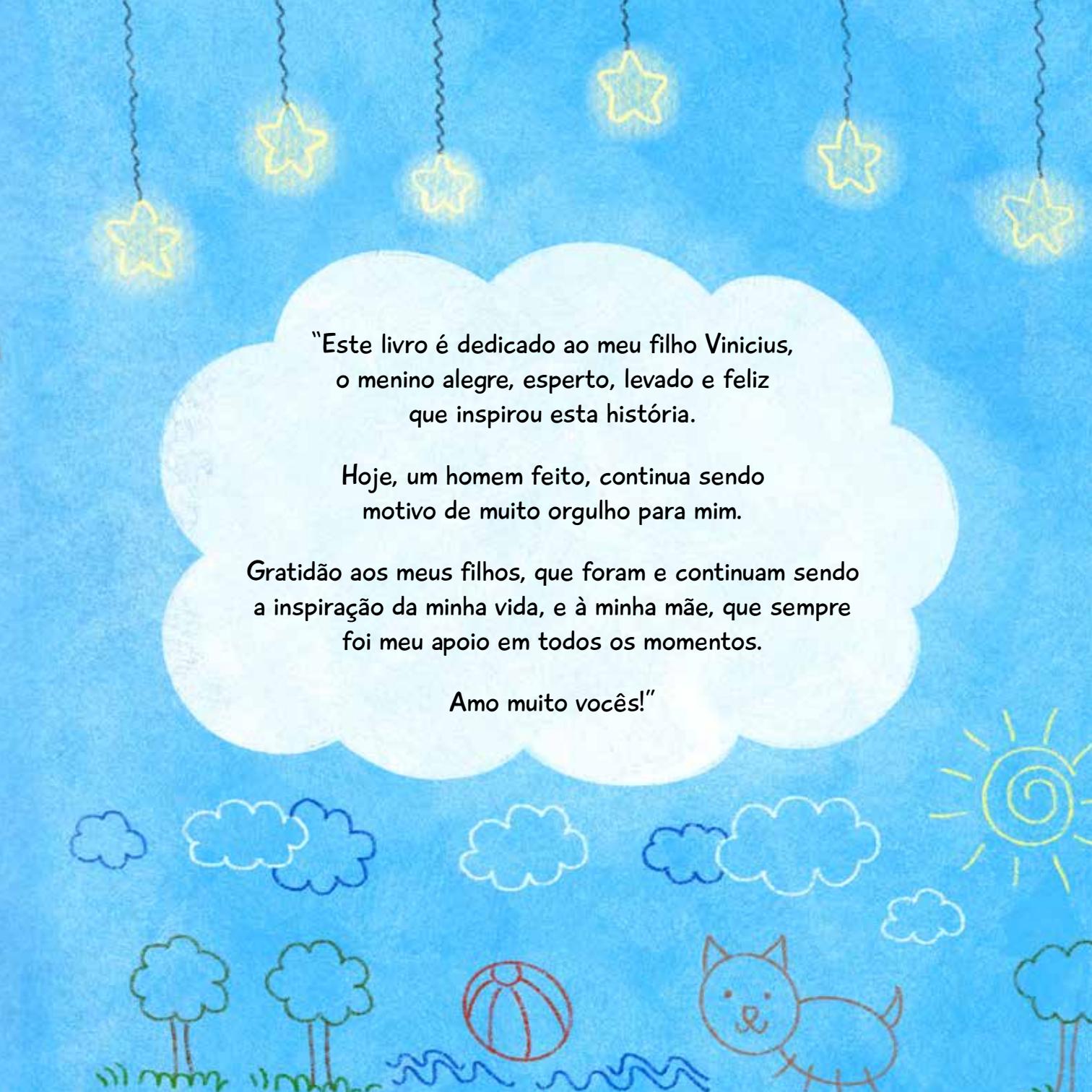


"Este livro é dedicado ao meu filho Vinicius,  
o menino alegre, esperto, levado e feliz  
que inspirou esta história.

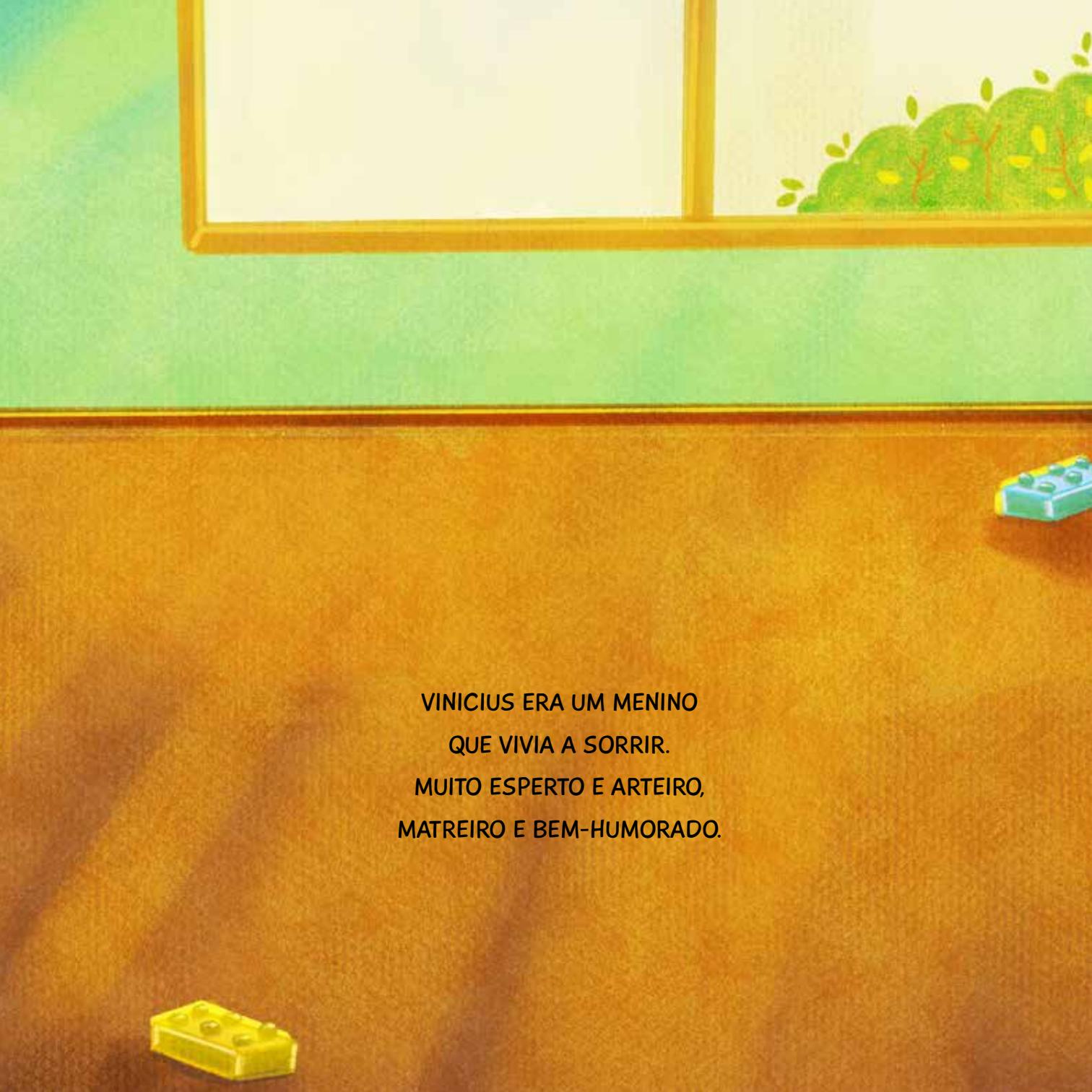
Hoje, um homem feito, continua sendo  
motivo de muito orgulho para mim.

Gratidão aos meus filhos, que foram e continuam sendo  
a inspiração da minha vida, e à minha mãe, que sempre  
foi meu apoio em todos os momentos.

Amo muito vocês!"





A child's room with a green wall and a brown carpet. A window with a wooden frame is at the top, showing a view of green trees. Two LEGO bricks are scattered on the carpet: a yellow one in the bottom left and a blue one in the top right.

VINICIUS ERA UM MENINO  
QUE VIVIA A SORRIR.  
MUITO ESPERTO E ARTEIRO,  
MATREIRO E BEM-HUMORADO.



SÓ NÃO GOSTAVA MESMO  
ERA DE DORMIR, O LEVADO.





TODO DIA, SUA MÃE,  
AO COLOCÁ-LO NA CAMA,  
CANTAVA MIL CANÇÕES  
PARA NINAR O BACANA.  
MAS NADA DE DAR RESULTADO.  
SUA MÃE ADORMECIA,  
E ELE FICAVA ACORDADO.





FOI ENTÃO QUE ALGO ESTRANHO PASSOU A ACONTECER!  
UM MAU HUMOR TAMANHO COMEÇOU A APARECER.